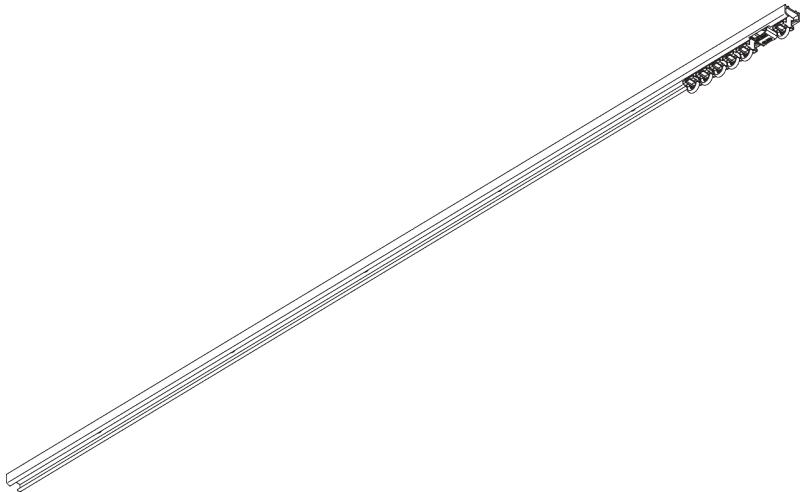
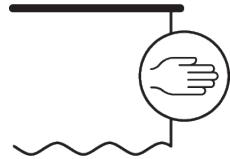


# SG 6026



## INFORMATION PRODUIT

- **Mode de commande:** Tirage main
- **Gamme:** S
- **Installation:** Encastré (Outil SG 7550)
- **Couleurs:** Blanc RAL 9016 ou Aluminium, couleurs spéciales possibles
- **Tissus:** Se référer à la collection tissu Silent Gliss

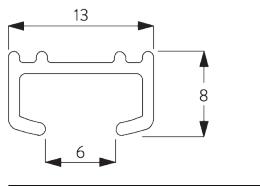
### **Caractéristiques:**

- Glisseur Bi-composants
- Profil pré-percé
- Cintrable

# SPÉCIFICATION SYSTÈME

## A. PROFIL

Profil et information de cintrage

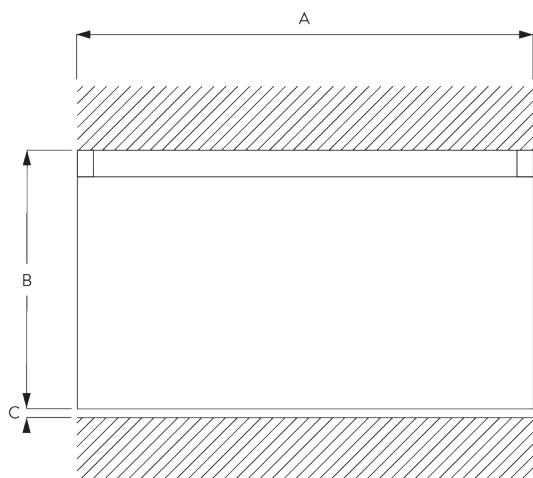


SG 6026p

Profil

Rayon:  
10 cm, 20 cm

## B. PRISE DE MESURE



A: Largeur système

B: Hauteur système

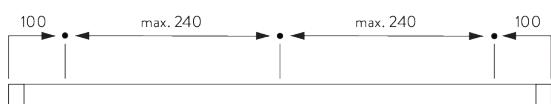
C: Distance entre bas du rideau et le sol

# INSTALLATION

## A. INSTRUCTION DE POSE

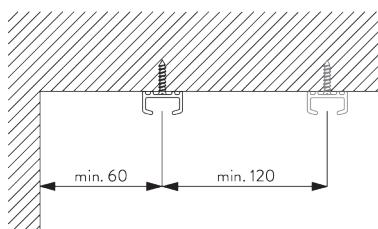
Pour des informations détaillées, se référer au site web Silent Gliss.

### Points de fixation



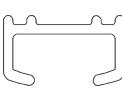
## B. FIXATION PLAFOND

### Fixation directe dans le bois

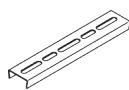
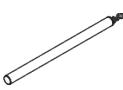
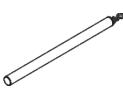
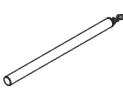
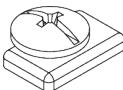


# ACCESSOIRES

## A. ACCESSOIRES STANDARDS

	<b>SG 3019</b> Vis à bois 12 mm
	<b>SG 6015</b> Ressort d'arrêt
	<b>SG 6026p</b> Profil
	<b>SG 6065</b> Fixateur avec oeillet
	<b>SG 11305</b> Glisseur Bi-composants pour couture directe

## B. ACCESSOIRES EN OPTION

	<b>SG 3012</b> Agrafe à coudre
	<b>SG 3020</b> Agrafe
	<b>SG 3025</b> Vis à bois 18 mm
	<b>SG 3067</b> Pièce de raccord
	<b>SG 3555</b> Agrafe ajustable
	<b>SG 3571</b> Agrafe à coudre
	<b>SG 3582</b> Agrafe Delrin
	<b>SG 3598</b> Agrafe
	<b>SG 3599</b> Crochet pour galon à froncer
	<b>SG 6057</b> Glisseur
	<b>SG 6082</b> Glisseur à coudre
	<b>SG 6245</b> Ressort d'arrêt
	<b>SG 10430</b> Lance rideau aluminium avec crochet, 50cm
	<b>SG 10431</b> Lance rideau aluminium avec crochet, 75 cm
	<b>SG 10432</b> Lance rideau aluminium avec crochet, 100 cm
	<b>SG 10433</b> Lance rideau aluminium avec crochet, 125 cm
	<b>SG 10434</b> Lance rideau aluminium avec crochet, 150 cm
	<b>SG 11295</b> Arrêt
	<b>SG 11300</b> Glisseur Bi-composants
	<b>SG 11301</b> Glisseur Bi-composants en barrette

